

2019 다빈치 소프트웨어 공모전 요강

1. 대회 내용

1) 창의적이고 도전적인 아이디어로 창작된 소프트웨어를 공모합니다. 특정분야 혹은 일상생활에서 활용할 수 있는 나만의 노하우를 여러 사람과 공유하는 소프트웨어를 제작하여 출품해 주세요.

(※ 주제의 형식과 내용은 제한 없음)

2) 대상은 중앙대학교 비공학 전공생으로 3~4명의 팀을 구성하여 응모합니다. 팀에서 정한 주제를 구현하기 위해 다양한 프로그래밍 도구, 방법론 및 접근방향, 설계, 구현, 공개 모듈을 자유롭게 활용할 수 있습니다. (※소프트웨어학부,컴퓨터공학부, 전기전자공학부,융합공학부,예술공학부 제외)

3) 본 대회는 **오픈랩 프로그램이 제공**되며 핸드온 예선과 본선, **2단계 시상**이 진행됩니다.



- ① 비전공자 3~4명으로 구성된 팀 단위 접수
- ② 서류심사 후 참가팀 선정
- ③ 선정팀 대상 오픈랩 운영

- ① 현장 개발 후 발표 심사
- ② 본선 진출팀 선정
- ③ 오픈랩 운영

- ① 발표 심사 및 시상식
- ② 입선팀 Tech-Fair 전시

3-1) 응모팀은 제출기한(9월 11일 24시)까지 참가신청서의 스캔본을 다빈치SW교육원 홈페이지로 접수 (<https://sw.cau.ac.kr> 신청·예약 > 프로그램 신청), 서류심사를 통과한 **15개 작품에 대해서 핸드온 대회를** 진행합니다.

3-2) 서류심사 통과 팀에게는 **오픈랩 프로그램이 제공**되며, 각 팀에 멘토 1명이 지원됩니다(SW대학 학부생 3~4학년, 참가팀에서 별도 등록 가능) 오픈랩은 컴퓨터실습실 310관 B312호에서 9월 17일~27일까지 제공됩니다. (사용 매뉴얼 9월 16일 제공 예정)

3-3) 핸드온 대회 당일에는 진출한 참가 팀들이 한 자리에 모여 소프트웨어 개발을 진행하며, 팀 별 발표와 심사가 진행됩니다. 핸드온 대회를 통과한 10팀이 **10월 11일(금) 공모전 본선에** 진출하게 됩니다.

4) 최종제작물은 실행 가능한 소프트웨어의 형태로, 사용 언어와 플랫폼은 무관합니다. 유사한 기존 소프트웨어가 있을 경우, 반드시 이를 언급하고 차별성을 제시하여야 합니다. **사후 동일하거나 이에 준하는 유사한 소프트웨어가 발견된 경우, 수상이 취소될 수 있습니다.**

2. 제출물

[서류심사]

- 참가신청서 및 스캔 파일 (팀 구성원의 개인정보 수집이용동의 자필서명)

[핸즈온 예선]

- 장학금 지급신청서, 개인정보 수집이용 동의서 (예선결과 발표시 양식 배포, 본선 대회 당일 제출)
- 최종 소프트웨어 (소스코드 포함, 대회 당일 제출)
- 발표자료 (파워포인트 자유양식, 대회 당일 제출)

3. 평가방식

서류심사 (9월 16일)	- 아이디어 독창성, 기능적합성, 활용가능성을 기준으로 서류 평가 - 핸즈온 대회 진출 15팀 선정
1차 핸즈온 (9월 28일)	- 프레젠테이션 발표심사 (10분 발표, 5분 질의응답) - 작품소개, 개발배경 및 필요성, 기능적 차별성, 설계 및 구현내용, 기대효과/활용분야 등 발표 - SW 데모 시연 - 구현 내용의 완성도, 협업, 발표력을 추가 평가
2차 본선 (10월 11일)	- 최종 SW작품의 완성도를 평가하여 시상, 프레젠테이션 발표심사 (10분 발표, 5분 질의응답) - 상품성(사용편의성), 완성도, 협업, 시연 및 발표

4. 일정

날짜	내용
9/11(수)	서류접수 신청 마감
9/16(월)	서류 심사결과 발표
9/17(화) ~ 9/27(금)	핸즈온 예선 오픈랩 운영 (사용매뉴얼 9/16제공)
9/28(토)	핸즈온 예선 대회 진행 [310관 B210호]
10/11(금)	공모전 본선 심사 [310관 B210호]

5. 시상내역

핸즈온 대회: 우수팀 10팀, 총 300만원 규모

공모전 본선: 총 410만원

다빈치 소프트웨어 교육원장상: 100만원 1팀

우수상: 50만원 3팀

장려상: 30만원 4팀

입선: 20만원 2팀

※대상자가 없을 경우 해당 상격을 시상하지 않을 수 있습니다.

* 문의 : sw@cau.ac.kr



* 접수 :