

「입학 전 SW교육」 온라인 강의 수강 안내

CAU



https://canvas.cau.ac.kr/ 에 접속 후 우측 상단 로그인 클릭(통합 로그인 X)



공지사항



+



※ 로그인이 되지 않을 경우 아래 두 가지를 확인해 주세요.



※ 위의 문구가 뜨는 경우, 통합로그인이 아닌 우측 상단의 로그인 에서 접속하였는지를 확인해 주세요. ※ 위의 문구가 뜨는 경우, 네이버 폼에서 수강신청시 개인정보가 잘못 기입 되었을 수 있으니 수험번호 를 적어 아래 메일로 문의해 주세요. 문의처 : <u>iyoungi@cau.ac.kr</u>

자신의 이름 클릭



LMS 바로가기 클릭





대시보드

수강하고자 하는 과목 클릭



[2022] 4차산업혁명 기술의 이해 [2022] 4차산업혁명 기술의 이해



[2022] 소프트웨어 중심세상 [2022] 소프트웨어 중심세상





강의콘텐츠 클릭 [2022] Introduction to Computer Science and Engineering 최근 공지사항 횰 공지 [2022] Introduction to Computer Science and Engineering의 최근 활동 강의콘텐츠 (i) 최근 메시지 없음 아직 표시할 메시지가 없습니다. 과목에 참여를 시작하면 토론에서 온 메시지, 평가 업데이트, 다른 사람과 주고 받은 비공개 메시지 등으로 채워집니다. 문의게시판 강의자료실 과제 및 평가 시험 및 설문 토론 성적 출결/학습 현황 학습 분석 Zoom 파일 모듈 강의계획서 성과 페이지 협업 사용자 및 그룹 설정

 \rightarrow

٢

۲

9

iii E

⑦ 및

각 차시별 강의콘텐츠 클릭

容	01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13	
강의콘텐츠		
문의게시판		0/1
강의자료실	▲ 01 1주작 Introduction	시작일: 1월 10일 오전 00:00
과제 및 평가	1차시	
토론	Introduction MEDIA 04:47	미결 마감일: 2월 28일 오후 11:59
출결/학습 현황		0/1
Zoom	▼ 02 │ 2수자 소프트웨어공학	시작일: 1월 10일 오전 00:00
	▼ 03 3주차 컴퓨터 그래픽스	0/1 시작일: 1월 10일 오전 00:00
	▼ 04 4주차 컴퓨터 비전	0/1 시작일: 1월 10일 오전 00:00
	▼ 05 5주차 인공지능 / 머신러닝	0/1 시작일: 1월 10일 오전 00:00
	▼ 06 6주차 운영체제	0/1 시작일: 1월 10일 오전 00:00
	▼ 07 7주차 데이터베이스 및 빅데이터	0/1 시작일: 1월 10일 오전 00:00
	▼ 08 8주차 임베디드 시스템	0/1 시작일: 1월 10일 오전 00:00
	▼ 09 9주차 컴퓨터 구조	0/1 시작일: 1월 10일 오전 00:00
	▼ 10 10주차 분산 컴퓨팅	0/1 시작일: 1월 10일 오전 00:00
	▼ 11 11주차 웹	0/1 시작일: 1월 10일 오전 00:00

[2022] Introduction to Computer Science and Engineering > [2022] Introduction to Computer Science and Engineering

튜토리얼

영상 재생하여 강의 수강 ※ 영상은 재생 시간의 95% 이상 시청해야 출석으로 인정됩니다.

() 계정

(6)

대시보드

말과목

[패린더

(王) 메시지함

? 이용안내

LMS 튜토리얼

<u>8</u>			학습 종료				
강의콘텐츠 문이게시파	✓ 목차	< 이전 학습	학습 종료				
강의자료실	1페이지						
과제 및 평가	Intro	duction					
토론 성적	출석 마감일	2월 28일 오후 11:59 지각 마감일 - 열람 기간 1월 10일 오전 00:00 ~ - 재생	시간 4분 47초				
출결/학습 현황	🖈 출석 인	I정 기간입니다.					
Zoom	^{1 Introduction} From the title of the field, one might think computer science is "the study of computers"						
	A quote from a famous computer scientist: "Computer Science is no more about computers than astronomy is about telescopes"						
	E	Edsger Dijkstra (1930 2002)					
		If CS is not the study of com	puters, what is it?				

출결/학습 현황에서 현황 확인 가능

E [2022] Introduction to Computer Science and Engineering > [2022] Introduction to Computer Science and Engineering

(ਨ) 대시보드

말

 캘린더

Ð

메시지함

? 이용안내

LMS 튜토리얼

	출적 0 · 지역 0 · 일적 0 · 미월 13 학습 완료 상태 : 완료 0 · 미완료 13						
강의콘텐츠		차시	학습 제목	학습 유형	학습 현황	출결 현황	상세이력
문의게시판	01 1주차 Introduction	1차시	Introduction	동영상	-	-	@ # 71
의자료실	02 2주차 소프트웨어공학	1차시	소프트웨어공학	동영상			@ #7
제 및 평가	03 3주차 컴퓨터 그래픽스	1차시	컴퓨터 그래픽스	동영상	-		() 보기
	04 4주차 컴퓨터 비전	1차시	컴퓨터비전	동영상	-	-	◎ 보기
4	05 5주차 인공지능 / 머신러닝	1차시	인공지능 / 머신러닝	동영상	-	-	◎ 보기
열/학습 현황	06 6주차 운영체제	1차시	운영체제	동영상	-		◎ 보기
)III	07 7주차 데이터베이스 및 빅데이터	1차시	데이터베이스 및 빅 데이터	동영상	+	-	@보기
	08 8주차 임베디드 시스템	1차시	임베디드시스템	동영상	-		◎보기
	09 9주차 컴퓨터 구조	1차시	컴퓨터구조	동영상	-	-	◎보기
	10 10주차 분산 컴퓨팅	1차시	분산컴퓨팅(블록체인)	동영상	8	8	@보기
	11 11주차 웹	1차시	웹	동영상	-	-	◎보기
	12 12주차 사물인터넷	1차시	사물인터넷	동영상	÷	8	◎ 보기
	13 13주자 Conclusion	1차시	Conclusion	동영상		-	⊚보기



감사합니다.

CAU

