

zoom 회의 시작전 당부사항

- zoom 접속 ID는 “본인실명(학과)”로 부탁드립니다.
 - 아니시면 **지금 바로 변경** 부탁드립니다.
- 설명회중에는 본인의 마이크는 꺼주세요 (OFF)
- 질문할 때는 **캠**과 **마이크**를 켜주세요 (ON)

SW융합/복수/부전공 설명회

2022년 2학기 설명회 (2023년 1학기 SW다전공 신청자 대상)

신청기간: 2022.11.14(월) 오전 10시~2022.11.25(금) 오후 6시

2022년 11월 9일 (수요일)

소프트웨어학부 손용석 교수

전공별 주임교수

- 컴퓨터공학 복수/부전공 : 정재은 교수 (소프트웨어학부장)
- SW·인문 융합전공 : 양중석 교수 (아시아문화학부)
- 사이버보안 융합전공 : 신동천 교수 (산업보안학과)
- Tech-Art 융합전공 : 박진완 교수 (첨단영상대학원)
- SW·벤처 융합전공 : 최명길 교수 (경영경제대)
- SW 융합전공 분과장 : 손용석 교수 (소프트웨어학부)
- SW 융합전공 분과위원 : 이형태 교수 (소프트웨어학부)



컴퓨터공학 복수전공/부전공

소프트웨어학부 복수전공/부전공

<http://cse.cau.ac.kr>

이수기준

■ 복수전공 필수 이수사항

- 전공 최소이수학점 : 45학점 (전공필수 4과목 포함)
 - 전공기초 '프로그래밍' 필수 이수 (1학년 2학기 과목)
 - 졸업논문
- } → 48학점

■ 부전공 필수 이수사항

- 전공 최소이수학점 : 21학점 (전공필수 2과목 포함)

■ 전공필수 교과목

- 2-1학기 : 자료구조
- 2-2학기 : 컴퓨터구조
- 2-2학기 : 프로그래밍 언어론
- 3-1학기 : 알고리즘

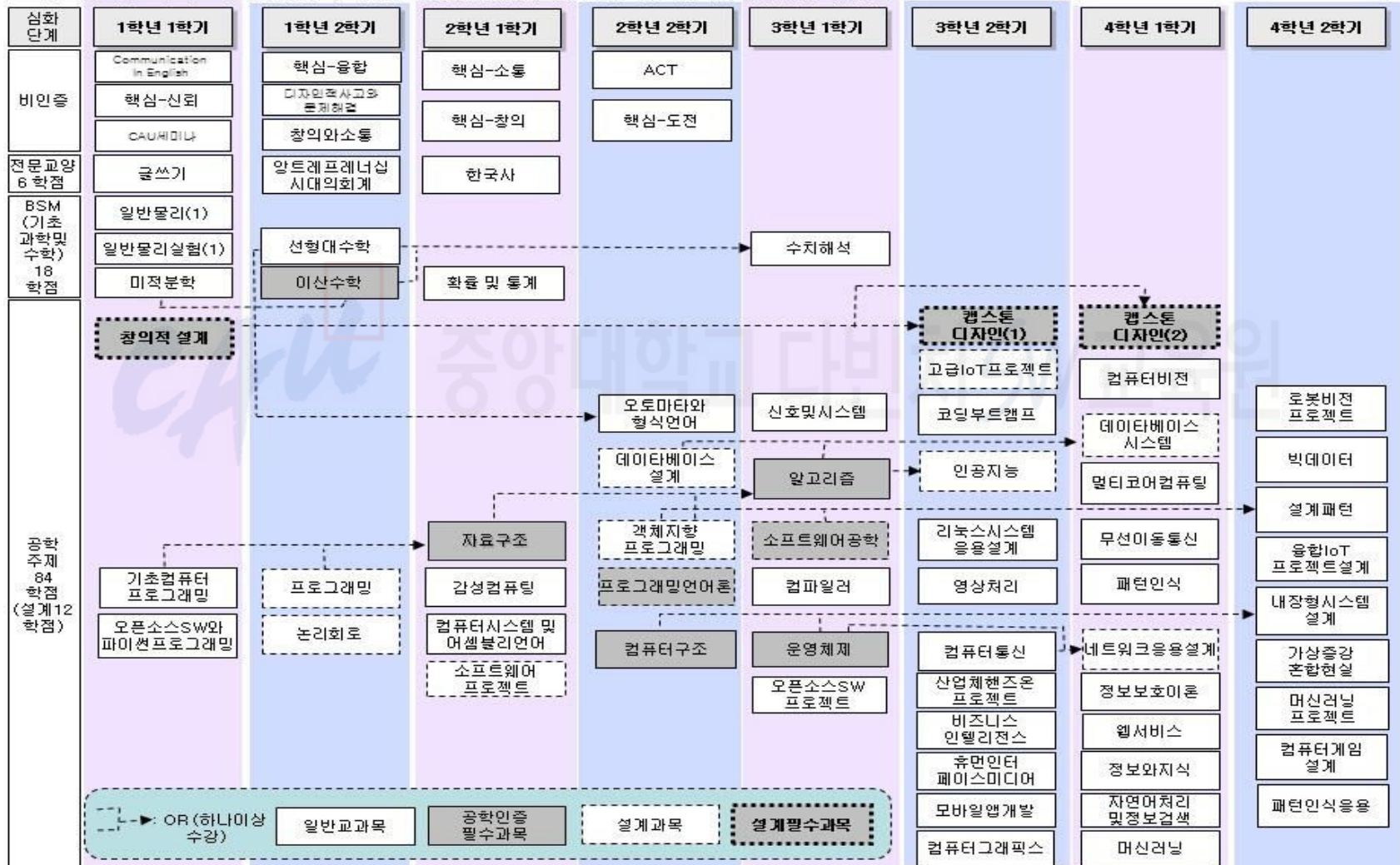
■ 상담 교수:

- 소프트웨어학부 정재은 학부장
 - j3ung@cau.ac.kr
- 소프트웨어학부 박상오 교수 (PD)
 - sopark@cau.ac.kr

2022년 주요 교과목 (https://cse.cau.ac.kr/sub02/sub0204_2.php)

2022학년도 교과목 이수 체계도

본 이수체계도에서 표시되지 않은 학교 졸업요건 및 공학인증세부 졸업요건도 만족시켜야 졸업 가능함.

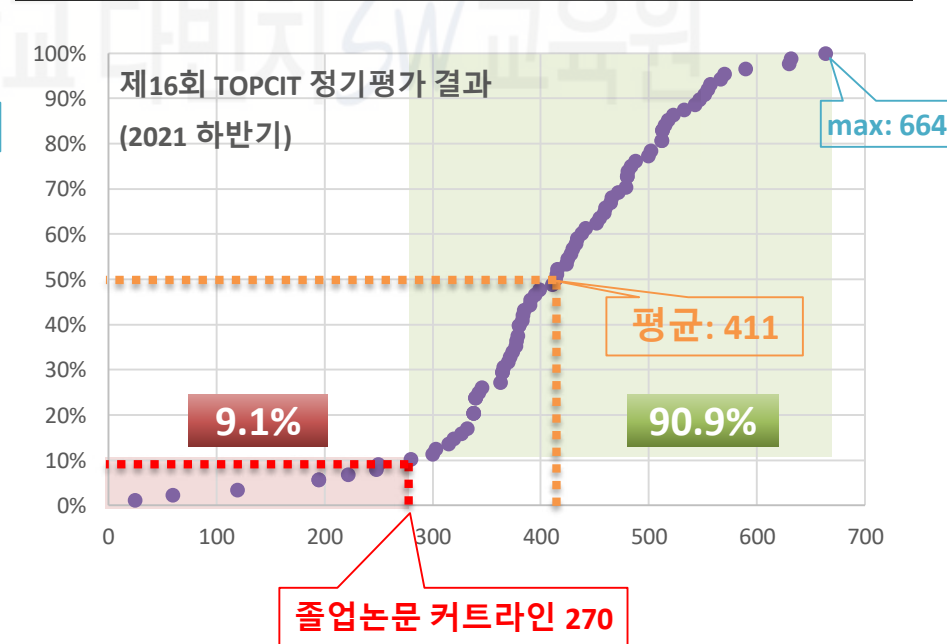
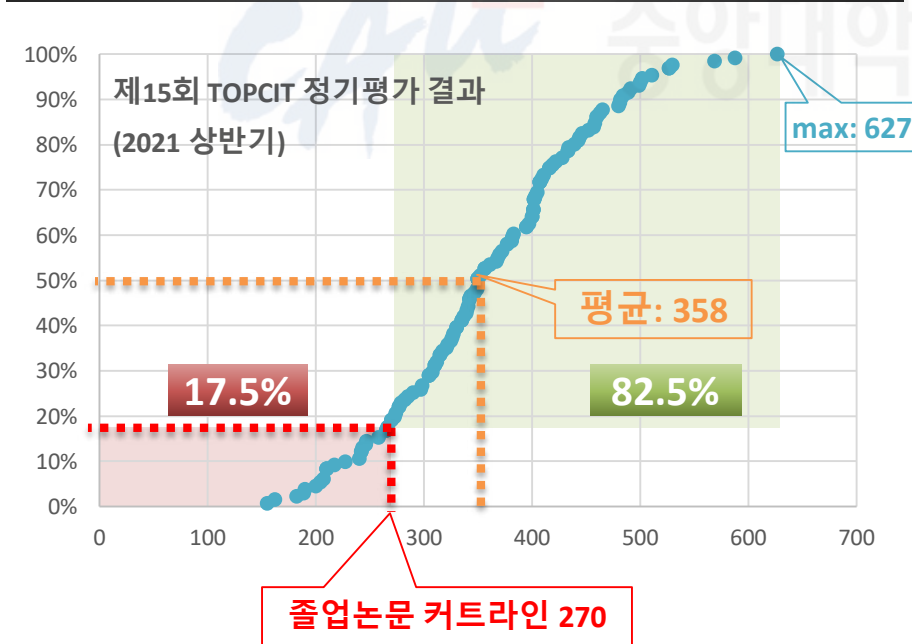
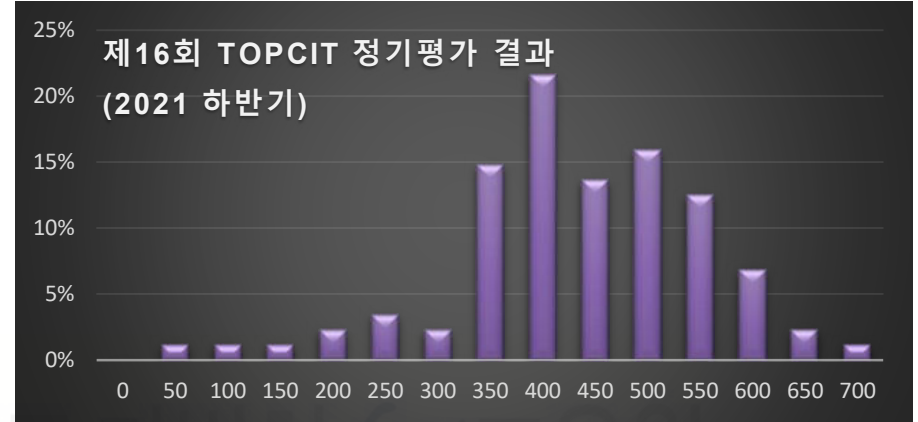
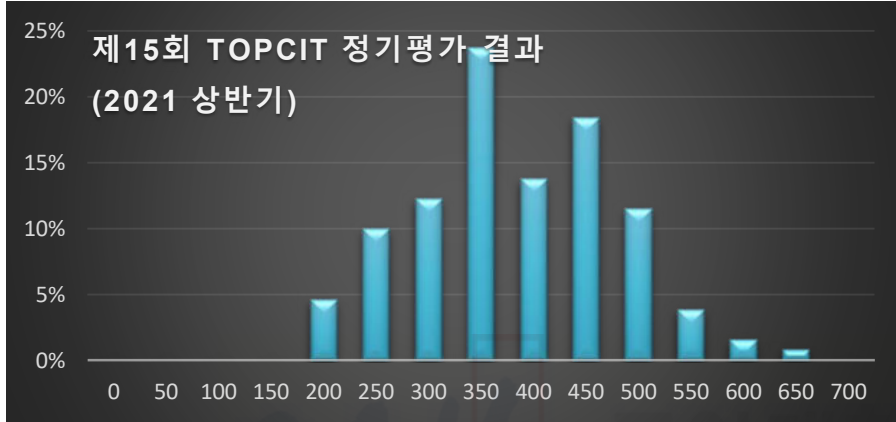


복수전공 - 졸업논문

- 주전공/복수전공자는 졸업요건에 '졸업논문'이 있음
 - 졸업 3개월전에 제출하고 '논문지도교수'로부터 '합격' 판정을 받아야 함.
 - 예를 들어, 2월 졸업자는 11월말 제출/합격, 8월 졸업자는 5월말 제출/합격 받아야 함.
 - 매년 2월/8월 졸업자는, 직전연도 4~5월에 논문지도교수를 선택/배정함.
 - 정확한 일정은 학부사무실 공지사항을 눈여겨 볼 것.
 - ✓ https://cse.cau.ac.kr/sub05/sub0501.php?nmode=view&code=oktomato_bbs05&uid=2359&search=title&keyword=%EC%A1%B8%EC%97%85%EB%85%BC%EB%AC%B8&temp1=&offset=1
 - 논문지도교수 배정후 지도교수 상담을 하고, 6개월간 (2월 졸업자), 12개월간 (8월 졸업자) 논문 작성후 제출.
- TOPCIT 점수로 졸업논문 대체 인정 가능
 - 소프트웨어역량지수 (TOPCIT : Test of Practical Company in IT)
 - 응시료지원:
https://cse.cau.ac.kr/sub05/sub0501.php?nmode=view&code=oktomato_bbs05&uid=2505&search=title&keyword=TOPCIT%20%EC%A0%95%EA%B8%B0%ED%8F%89%EA%B0%80%20%EC%9D%91%EC%8B%9C%EB%A3%8C&temp1=&offset=1
 - 현재기준(2022.8졸업자): 270점 이상 (졸업사정시 원본증명서 제출 필요)
 - https://cse.cau.ac.kr/sub05/sub0501.php?nmode=view&code=oktomato_bbs05&uid=1658
 - https://cse.cau.ac.kr/sub05/sub0501.php?nmode=view&code=oktomato_bbs05&uid=2434&search=title&keyword=TOPCIT%EC%84%B1%EC%A0%81%ED%91%9C%20%EC%A0%9C%EC%B6%9C&temp1=&offset=1
 - 이 기준은 추후 300~350점으로 상향될 수 있음
 - ✓ 근거1: 2021년 5월/11월 정기평가 중앙대 평균점수 : 358점/411점
 - ✓ 근거2: 공군장교지원 TOPCIT 300점 이상
- **!주의사항!: 매년 졸업논문 미충족으로 인한 미졸업자 발생함.**

TOPCIT 정기평가 현황

평가명	2020상반기	2020하반기	2021상반기	2021하반기
실응시인원	58명	86명	131명	88명



소프트웨어·인문, 사이버보안, 테크놀로지아트, 소프트웨어벤처

SW융합전공

https://www.cau.ac.kr/cms/FR_CON/index.do?MENU_ID=130&P_TAB_NO=3&TAB_NO=3

SW융합전공

- 타 전공지식과 SW전공지식 겸비한 창의적 SW융합 인재 양성 목표
- 4차 산업혁명시대에 요구되는 4개의 융합전공 신설
 - 2017년: 소프트웨어·인문
 - 2018년: 사이버보안, 테크놀로지아트
 - 2019년: 소프트웨어벤처

SW융합전공 활성화 프로그램

- SW융합전공 교육용 실습실 구축 (310관)
- SW전공 교과목 비전공자 전용반 운영
- **SW·AI 융합 우수성과 발표회 @ SW·AI Tech Fair**
 - <https://www.swaicau.com/>
- **SW융합 SW Help Desk 튜터링 프로그램**
 - <https://swedu.cau.ac.kr/board/view?menuid=001005005&pagesize=10&boardtypeid=7&boardid=658>
- **SW융합 대학원 연구실 학부연구생 프로그램**
 - <https://swedu.cau.ac.kr/board/view?menuid=001005005&searchselect=all&searchword=%EC%9C%B5%ED%95%A9%20%ED%95%99%EB%B6%80&pagesize=10&boardtypeid=7&boardid=591>
- 인턴쉽/해외연수/파견/교환학생 프로그램 기회 부여
- (기획중) SW융합 선배와의 대화 프로그램 등

전공명	재학생수	소계
소프트웨어·인문 융합전공	175명	580명
사이버보안 융합전공	113명	
테크놀로지아트 융합전공	143명	
소프트웨어벤처 융합전공	149명	
소프트웨어 복수전공/부전공	185명/34명	219명

융합전공-공통 교과과정표



교과영역		2학년		3학년		4학년	이수 학점
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	
SW융합 전공기초		IT개론, 창의적설계	비주얼 프로그래밍, 웹프로그래밍				9학점
SW융합 전공필수	SW	기초컴퓨터 프로그래밍	프로그래밍	자료구조, 소프트웨어 프로젝트	객체지향 프로그래밍	알고리즘, 소프트웨어공학	15학점
	관계학	<div style="border: 1px solid orange; border-radius: 15px; padding: 10px; display: inline-block;"> 각 융합전공별 관계학 과목 </div>					12학점
합계							36학점

융합전공-공통 참고 및 유의사항 (1)

■ 이수기준

- 융합전공 과정에 합격한 **(시작한) 시점의 교과과정표**를 따라서 이수해야함.
- 각 **세부 교과영역별로 졸업기준을 만족**해야 함.
 - 이를 위해 '융합/전공기초'인지 '융합/전공필수'인지 '**관계학**'인지 등을 학생 본인이 교과과정표상의 영역별 이수현황을 점검하면서 수업을 수강해야 함.
 - 포탈에는 '융합전공'으로 통합되어 표기되므로, **세부영역은 본인이 꼼꼼히 살펴야 함.**
- 융합전공 허가 전에 이수한 과목들을 융합전공으로 인정받으려면, 학생이 본인 소속 대학을 방문하여 "**이수구분변경신청서**"를 작성하여 제출하면 됨.
 - 본 양식은 각 학과 및 대학 교학지원팀에 비치되어 있습니다.
- 만약 교과과정표에 변경이 있을 경우, **포탈의 이수내역에는 과거의 기준과 새로운 기준이 혼재**
 - 헷갈릴 수도 있음
 - 졸업사정은 **교과과정표대로 처리**될 것임 (예를들어, 2023년 1학기에 시작했다면, 2023년 1학기 교과과정표대로 처리됨)

융합전공-공통 참고 및 유의사항 (2)

- 제1전공(주전공)과 융합전공간 교차인정 범위: 12학점
 - “교차인정”이란?
 - ‘동일과목’이 주전공과 융합전공 교과과정표에 있을때, 양쪽 모두의 졸업요건으로 인정.
✓ ‘동일과목’이란, 교과코드가 일치해야함. ‘유사과목’과는 다름.
 - 최소전공이수학점의 1/3 (36학점의 1/3 = 12학점) (상위규정인 “융합전공 시행세칙”)
 - 제2전공(복수/타융합)과 융합전공간 교차는 불가.
 - 예) SW복수 + SW 융합 = 45+3+36 = 84학점 모두 수강해야함
- 3개 공과대학내 “코드쉐어”는 3개 공대내 주전공생에게만 해당
 - 즉, “코드쉐어”는 공과대학, 창의ICT공과대학, 소프트웨어대학 학생만 해당
 - 비 공대생이 *공대로 복전/부전하는 경우는 코드쉐어 적용 안됨.
 - SW복수전공하면서 전기전자공학부 과목들으면 안됨
 - 또한, 과목명은 동일하지만 과목코드는 다른 경우에 유의 (다른 과목임)
 - ex> 전전 학생이 전전 ‘알고리즘’ 들으면 교차인정 가능.
 - ex> 인문대 학생이 전전 ‘알고리즘’ 들으면 융합전공으로 불인정.
 - ex> 융합공학부 ‘기초컴퓨터프로그래밍’ 불인정.
 - ex> 예술공대 ‘객체지향프로그래밍’ 불인정.

융합전공-공통 참고 및 유의사항 (3)

- "산학협동인턴십" 학점의 SW융합전공 이수학점 인정 여부

"현장실습수업 학점인정 시행세칙" 제5조 5항

주전공, 복수전공은 15학점 인정
But 융합전공은 3학점만 인정

★ 학점인정 : 전공선택 15학점 인정

(단, 정규학기 인턴십에 한하여 **인턴십 시작전 사전 승인시** 복수·융합·연계 전공으로 인정 가능)

★ 인정학점 변경 신청 방법

- 신청양식을 작성하여 학점을 받고자 하는 전공의 학과(부)장/주임교수님께 사전 승인
- 인턴십 완료 후 기본적으로 넣어주는 전공 15학점이 본인 학적에 입력되면 주전공 교학지원팀에 방문하여 사전 승인받은 "이수구분 변경신청서" 제출

- "현장실습수업 학점인정 시행세칙" 제5조 5항에 의거하여 "산학협동인턴십"으로 인정받은 전공학점에 대해 '융합전공'으로 이수구분변경신청서를 제출할 경우,
- **SW융합전공 세부이수요건중 "SW융합 전공기초" 영역에서 최대 1과목(3학점) 대체**한 것으로 인정한다. (즉, 33학점 어치는 반드시 수업으로 이수해야함)
 - 15학점 전체가 융합전공 학점이지만, 초과되는 12학점은 SW융합전공 졸업요건 36학점에 초과된 학점이 됨. '자유선택'과 마찬가지로 효과임.

융합전공 -2022년 공통 변경사항



- 융합공학부-디지털이미징전공 폐과에 따른 교과목 폐지
 - 해당 2개 교과목을 **4개 SW융합전공 교과과정표 모두에서 삭제.**
 - 2-1학기 : 그래픽프로그래밍설계 (디지털이미징전공)
 - 3-2학기 : 인터랙티브컴퓨터그래픽스 (디지털이미징전공)

SW 15학점	51293	기초컴퓨터프로그래밍	3	3	소프트웨어학부	1	1	2-1	유사과목으로 중복 수강 불가
	51251	기초컴퓨터프로그래밍	3	3	융합공학부	1	1		
	51396	SW프로그래밍 I	3	5	산업보안학과	1	2		
	47710	프로그래밍	3	4	소프트웨어학부	1	2	2-2	유사과목으로 중복 수강 불가
	51403	SW프로그래밍 II	3	5	산업보안학과	2	1		
	40989	자료구조	3	3	소프트웨어학부	2	1	3-1	
	49148	소프트웨어프로젝트	3	3	소프트웨어학부	2	1	3-1	유사과목으로 중복 수강 불가
	51273	그래픽프로그래밍설계	3	4	디지털이미징전공	2	1		
	49156	객체지향프로그래밍	3	3	소프트웨어학부	2	2	3-2	유사과목으로 중복 수강 불가
	49156	객체지향프로그래밍	3	3	융합공학부	2	2		
	50261	인터랙티브컴퓨터그래픽스	3	4	디지털이미징전공	3	2		
	13601	알고리즘	3	3	소프트웨어학부	3	1	4-1	
	11708	소프트웨어공학	3	3	소프트웨어학부	3	1	4-1	
	51398	소프트웨어 보안	3	4	산업보안학과	3	2		



SW 15학점	51293	기초컴퓨터프로그래밍	3	3	소프트웨어학부	1	1	2-1	유사과목으로 중복 수강 불가
	51251	기초컴퓨터프로그래밍	3	3	융합공학부	1	1		
	51396	SW프로그래밍 I	3	5	산업보안학과	1	2		
	47710	프로그래밍	3	4	소프트웨어학부	1	2	2-2	유사과목으로 중복 수강 불가
	51403	SW프로그래밍 II	3	5	산업보안학과	2	1		
	40989	자료구조	3	3	소프트웨어학부	2	1	3-1	
	49148	소프트웨어프로젝트	3	3	소프트웨어학부	2	1	3-1	유사과목으로 중복 수강 불가
	49156	객체지향프로그래밍	3	3	소프트웨어학부	2	2	3-2	
	49156	객체지향프로그래밍	3	3	융합공학부	2	2		유사과목으로 중복 수강 불가
	13601	알고리즘	3	3	소프트웨어학부	3	1	4-1	
	11708	소프트웨어공학	3	3	소프트웨어학부	3	1	4-1	
	51398	소프트웨어 보안	3	3	산업보안학과	3	2		

중앙대 융합전공 홈페이지

- https://www.cau.ac.kr/cms/FR_CON/index.do?MENU_ID=130&P_TAB_NO=3&TAB_NO=3

The screenshot displays the CAU Graduate Administration website. The main header includes the CAU logo and navigation links for '대학소개', '입학', '교육', '연구산학', and '대학생활'. The main content area is titled '학사행정' (Academic Administration) and features a navigation menu with options like '교육과정', '전공 및 교양과정', '다전공과정', '수업', '학적', '성적', and '졸업'. The '융합전공' (Interdisciplinary Program) section is highlighted, showing a grid of program categories: '전공소개', '금융공학', '문화콘텐츠', '창업학', '게임·인터랙티브미디어', '소프트웨어·인문', '사이버보안', '테크놀로지아트', '소프트웨어벤처', '문화다양성', '한류문화', and '디지털비즈니스트렌스포메이션'. Below this, the '전공이 지향하는 목표' (Goals of the Program) are listed, emphasizing the integration of software and humanities to create innovative talent.

교육

- 대학 >
- 대학원 >
- 학사정보
- 학사행정
- 학사일정
- 등록금
- 장학안내
- 병무안내
- 증명서 발급
- 중앙대포탈
- 유연학기제
- 공유대학 플랫폼(학점교류)

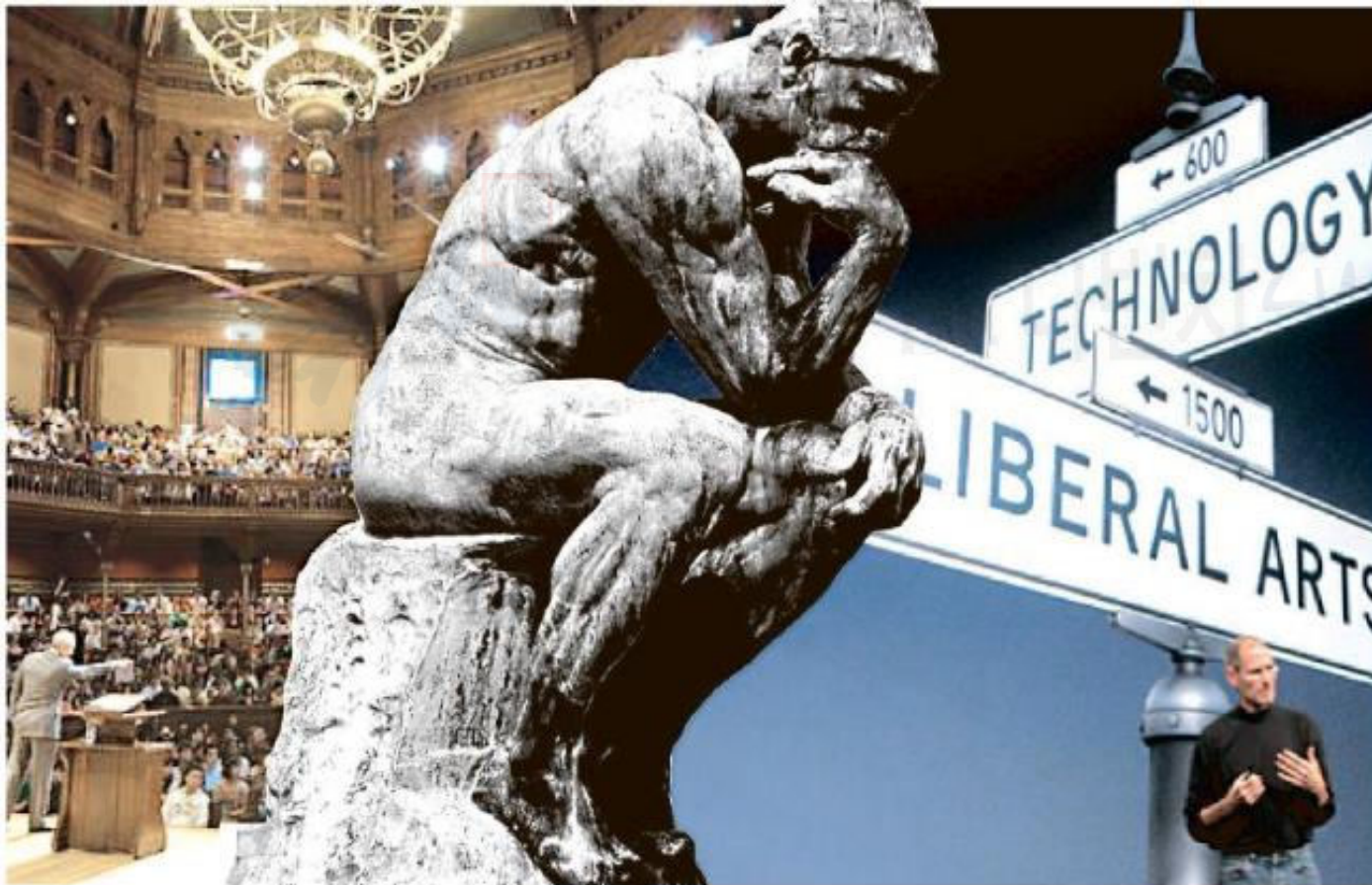
융합전공

전공소개	금융공학	문화콘텐츠	창업학	게임·인터랙티브미디어
소프트웨어·인문	사이버보안	테크놀로지아트	소프트웨어벤처	
문화다양성	한류문화	디지털비즈니스트렌스포메이션		

전공이 지향하는 목표

- 소프트웨어와 인문학을 결합한 인문-SW 융합전공을 통해서 인문학의 장점과 소프트웨어의 장점을 융합한 창의적인 인재 양성을 위한 제도.
- 인문학 전공자들에게 SW 전문가와의 협업 및 소통 능력을 배양함.

소프트웨어·인문 융합전공



교육원

소프트웨어·인문 융합전공 (Software Humanities)

■ 목표

- 소프트웨어와 인문학을 결합한 **소프트웨어 인문** 융합전공을 통해서 인문학의 장점과 소프트웨어의 장점을 융합한 창의적인 인재 양성을 위한 제도.
- 인문학 전공자들에게 sw 전문가와의 협업 및 소통 능력을 배양.

■ 필요성

- IT분야의 수요는 계속 증가할 것으로 기대되는 반면 인문학 전공 출신의 취업 경쟁력은 상대적으로 취약함. 따라서 인문대학 학생들이 sw전공에 최대한 쉽게 접근할 수 있도록 하고, 인문학의 콘텐츠 기반과 컴퓨터공학부의 기술적 기반의 융합 통해 자기 발전과 개발의 가능성을 제공함. 이를 통해 학생들의 미래 설계 위한 선택지를 확대하고자 함.

■ 관련대학/관련학과(부) : 인문대

- 상담교수: 인문대학 아시아문화학부 **양중석** 교수 (02-820-5133, woainizx@cau.ac.kr)

소프트웨어·인문 교과과정



교과영역		2학년		3학년		4학년	이수 학점
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	
SW융합 전공기초		IT개론, 창의적설계	비주얼 프로그래밍, 웹프로그래밍				9학점
SW융합 전공필수	SW	기초컴퓨터 프로그래밍	프로그래밍	자료구조, 소프트웨어 프로젝트	객체지향 프로그래밍	알고리즘, 소프트웨어공학	15학점
	관계학	영상기호학	인문학과 과학기술사	디지털인문학	논리학과 활용, 문학과 상상력*	인지과학의 이해*	12학점
합계							36학점

사이버보안 융합전공



민치SW교육원

사이버보안 융합전공

■ 전공 목표

- 사이버공간에서의 전자적 침해행위에 대해 사전예방 및 사후대응을 민첩하게 대응할 수 있는 창의적 보안 전문인력 양성
- 사이버 공간에서 발생 가능한 악성코드 수집과 분석(Collect & Analyze), 사이버 공격을 사전에 예방할 수 있는 기술적 대응체계 구축(Protect & Defend), 사이버 보안사고 발생에 따른 조사와 해결방안 수립 활동 수행(Investigate)

■ 진로안내 (사회의 요구도, 구체적 진로 등)

- 보안 제품(서비스) 개발(Security Engineer) → 소프트웨어학부
- 사이버 침해사고 대응(Security Technician) → **사이버보안 융합전공**
- 보안 전략 수립과 관리(Security Coordinator) → 산업보안학과
- 사이버보안 전문인력 직업군
 - 침해사고 대응전문가(사이버 보안 관제사), 모의 해킹 전문가,
 - 악성코드(암호) 해독/분석 전문가, 사이버 범죄 수사관(Digital Forensic 전문가)

■ 관련대학/관련학과(부) : **산업보안학과**

- 상담교수 : 경영경제대학 산업보안학과 **신동천** 교수 (02-820-5151, dcshin@cau.ac.kr)

사이버보안 교과과정



교과영역		2학년		3학년		4학년	이수 학점
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	
SW융합기초		IT개론, 창의적설계, 정보통신기술 I	비주얼 프로그래밍, 웹프로그래밍				9학점
SW융합 필수	SW	기초컴퓨터 프로그래밍	프로그래밍	자료구조, 소프트웨어 프로젝트	객체지향 프로그래밍	알고리즘, 소프트웨어공학	15학점
	융합 특화	전자정보 보안기술			소프트웨어 보안, 보안시스템 운영과 활용	사이버 물리시스템 보안	
	관계학			최신 ICT 환경과 사이버보안 기술, 암호와 인증	해킹과 악성코드 분석, 사이버보안과 프라이버시, 인공지능과 보안기술		12학점
합계							36학점

사이버보안 교과과정



■ 기타사항

- '사이버보안과 프라이버시' [교과코드55341] 와 '디지털비즈니스와 보안관리' [교과코드 53363] 는 동일 과목으로 인정함.

- 산업보안학과 개설 교과목은 관계학 영역이 아니라 SW영역으로 묶이는 점에 유의할 것.

- 관계학은 총 5과목 중 4개 선택

- 유사과목 중복수강 불가 기준 중, 'SW프로그래밍II'는 '자료구조'의 대체과목

SW융합 전공필수 27학점	SW 15학점	51293	기초컴퓨터프로그래밍	3	3	소프트웨어학부	1	1	2-1	유사과목으로 중복 수강 불가	
		51251	기초컴퓨터프로그래밍	3	3	융합공학부	1	1			
		51396	SW프로그래밍 I	3	5	산업보안학과	1	2			
		47710	프로그래밍	3	4	소프트웨어학부	1	2	2-2		
		51403	SW프로그래밍 II	3	5	산업보안학과	2	1		유사과목으로 중복 수강 불가	
		40989	자료구조	3	3	소프트웨어학부	2	1	3-1		
		49148	소프트웨어프로젝트	3	3	소프트웨어학부	2	1	3-1		
		49156	객체지향프로그래밍	3	3	소프트웨어학부	2	2	3-2	유사과목으로 중복 수강 불가	
		49156	객체지향프로그래밍	3	3	융합공학부	2	2			
		13601	알고리즘	3	3	소프트웨어학부	3	1	4-1		
		11708	소프트웨어공학	3	3	소프트웨어학부	3	1	4-1		
		51398	소프트웨어 보안	3	3	산업보안학과	3	2	3-2		
		50076	전자정보 보안기술	3	3	산업보안학과	2	1	2-1	융합 특화	
		53134	보안시스템 운영과 활용	3	3	산업보안학과	3	2	3-2		
		53135	사이버 물리시스템 보안	3	3	산업보안학과	4	1	4-1		
	관계학 12학점		55808	최신 ICT환경과 사이버보안 기술	3	3	사이버보안 융합전공	3	1	3-1	관계학
			55341	사이버보안 관리와 프라이버시	3	3	사이버보안 융합전공	3	2	3-2	
			54262	암호와 인증	3	3	사이버보안 융합전공	3	1	3-1	
54264			인공지능과 보안기술	3	3	사이버보안 융합전공	3	2	3-2		
53364			해킹과 악성코드 분석	3	3	사이버보안 융합전공	3	2	3-2		



테크놀로지아트 (Tech-Art) 융합전공



다빈치 SW 교육원

테크놀로지아트 융합전공 (Tech-Art)

■ 목표

- 디자인, 영화, 연극, 미술, 조소, 기악, 작곡 등 예술 및 콘텐츠 분야 전반의 경쟁력 있는 신규 시장 창출 목표, 본교 예술 분야의 역량을 바탕으로 해당 예술 분야의 전공 고유 문제를 SW적으로 해결할 수 있는 선도 인력 양성
- 예술 전공자 및 콘텐츠 관련 전공자에게 SW 전문가와의 협업, 소통, 제작 능력 배양

■ 필요성

- 중앙대학교의 순수 예술, 응용 예술, 콘텐츠 기획, 생산의 파이프라인 전반 장점을 바탕으로 소프트웨어의 응용능력을 배양, 현 시대의 대표적인 융합예술 및 콘텐츠 산업의 선도자를 배출

■ 진로안내

- 미디어 아티스트, 디지털 사이니지, 디지털 공연 기획자, 콘텐츠 기획 및 스토리 작가, 프로젝트 매니저, 신매체 프로듀서, 인간중심 디자인 컨설턴트, 사운드 아티스트, TD(Technical Director), 디지털 학예연구사 등

■ 관련대학/관련학과(부) : 예술대

■ 상담교수 : 첨단영상대학원 박진완 교수 (02-820-5710, jinpark@cau.ac.kr)

테크놀로지아트 교과과정



교과영역		2학년		3학년		4학년	이수 학점
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	
SW융합 전공기초		IT개론, 창의적설계	비주얼 프로그래밍, 웹프로그래밍				9학점 이상
SW융합 전공필수	SW	기초컴퓨터 프로그래밍	프로그래밍	자료구조, 소프트웨어 프로젝트	객체지향 프로그래밍	알고리즘, 소프트웨어공학	15학점 이상
	관계학	이미지 테크놀로지 제작실습	콘텐츠 프로그래밍 제작실습	미디어아트 프로그래밍 제작실습	Tech-Art 포트폴리오 제작실습, 사운드아트 프로그래밍 제작실습	피지컬컴퓨팅 제작실습*	12학점 이상
합계							36학점

소프트웨어벤처 융합전공



중앙대학교 다빈치 SW 교육원

소프트웨어벤처 융합전공 (Software Venture)

■ 목표

- SW 기반으로 기술창업 인재 양성을 위한 교육 프로그램
- SW 기반으로 창업 아이템을 개발 할 수 있는 역량개발
- SW 기반으로 수익창출을 위한 비즈니스 모델 및 사업계획서 역량개발
- SW 성공창업을 위한 창업실무 역량 개발

■ 필요성

- SW 기반의 창업에 대한 관심과 수요가 증가하고 있음. 하지만 SW 기술역량은 우수하나
- 성공창업에 필요한 아이디어 발굴역량, 수익성있는 비즈니스 모델개발역량, 팀빌딩 및 커뮤니케이션 역량, 투자유치 및 마케팅 역량 등 창업관련 비즈니스 역량이 상대적으로 부족하여 창업에 실패하는 경우가 문제임. SW 기술창업의 성공적 수행할 수 있는 기술창업 역량을 제고함.

■ 진로안내

- 4차 산업혁명관련 창업활성화에 따라 SW 기반의 기술창업 인재에 대한 수요가 증가하고 있음. SW 창업에 필요한 소프트웨어 개발 역량과 창업에 관한 전문지식을 습득함으로써 SW 관련 분야의 취업 및 창업을 보다 용이하게 함

■ 관련대학/관련학과(부) : 경영학부

■ 상담교수 : 경영경제대학 경영학부 최명길 교수 (02-820-5454, mgchoi@cau.ac.kr)

소프트웨어벤처 교과과정

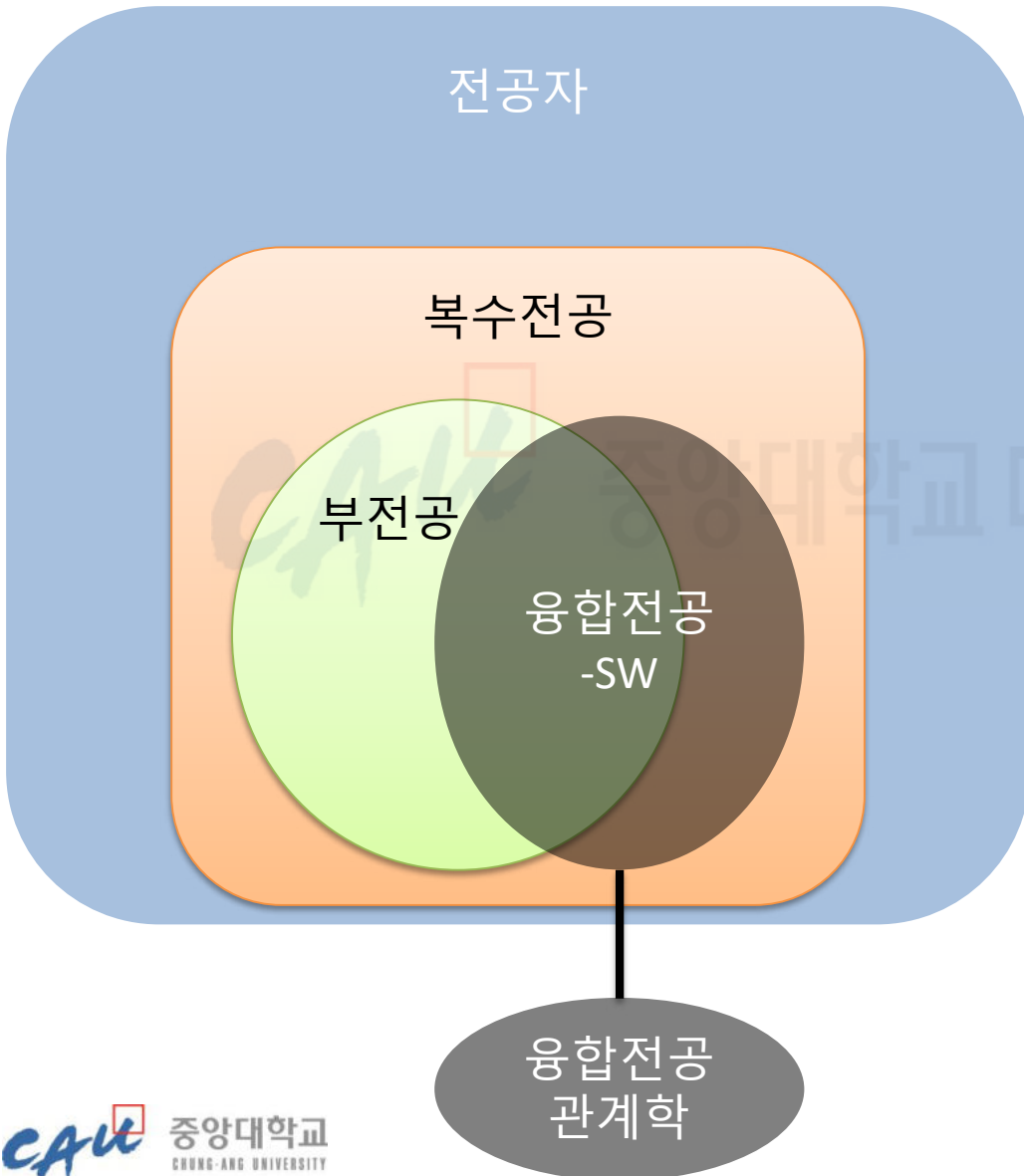


교과영역		2학년		3학년		4학년	이수 학점
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	
SW융합 전공기초		IT개론, 창의적설계, 경영경제 소프트웨어 프로그래밍	비주얼 프로그래밍, 웹프로그래밍, 경영경제 데이터분석 소프트웨어				9학점
SW융합 전공필수	SW	기초컴퓨터 프로그래밍	프로그래밍	자료구조, 소프트웨어 프로젝트	객체지향 프로그래밍	알고리즘, 소프트웨어공학	15학점
	관계학	벤처창업 경영론	스타트업 고객개발 및 마케팅 전략 (종합설계)	소자본 서비스 창업과 인적관리 (종합설계)	글로벌 사회적가치와 창업사례 (종합설계)	소프트웨어 창업실무론 (종합설계), 창업투자 M&A(종합설계)	12학점
합계							36학점

CAU 중앙대학교 다빈치 SW 교육원

마무리

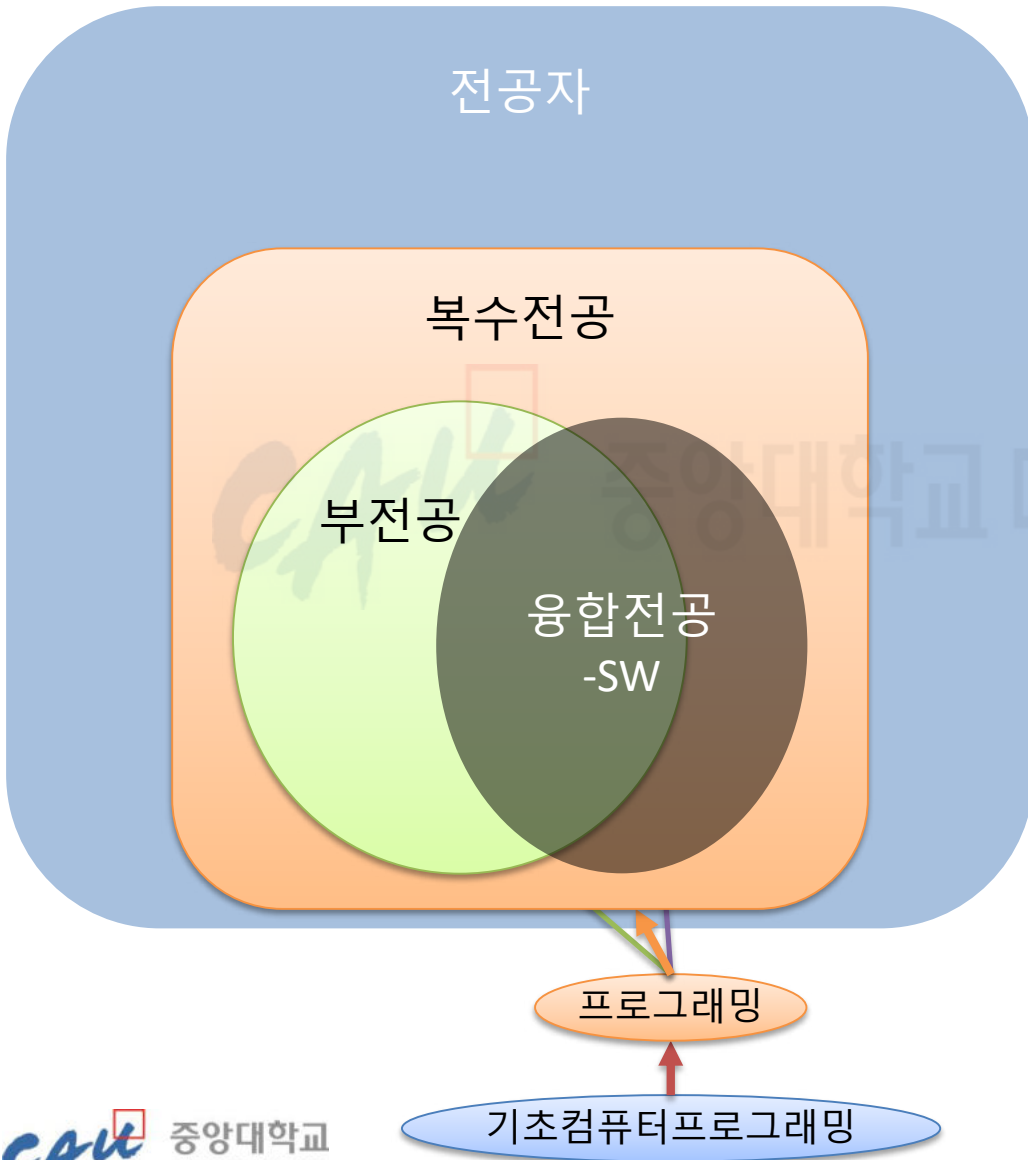
복수 vs. 부 vs. 융합 vs. 전공자



컴퓨터공학/소프트웨어학부

- **전공자 :** 84학점
- **복수전공 :** 45학점
- **부전공 :** 21학점
- **융합전공 :** 36학점
 - 전공기초 : 9학점
 - SW : 15학점
 - 관계학 : 12학점

'기회를 제공하는 것'이 '충분하다는 것'은 아님



컴퓨터공학/소프트웨어학부

- 전공자 : 84학점
- 복수전공 : 45학점
- 부전공 : 21학점
- 융합전공 : 36학점
 - 전공기초 : 9학점
 - SW : 15학점
 - 관계학 : 12학점

Q&A – 예상 질문

- “소프트웨어학부 학생입니다. XXX SW융합전공을 하게 될 경우, 교차인정/학점이수 어쩌구 저쩌구...”
 - 하지 마세요. 애초의 취지에 부합하지 않습니다.
 - 컴퓨터예술학부나, 전전-컴트랙 학생에게도 SW융합전공을 비추천 합니다.
 - SW복전과 SW융전을 동시에 하는 것도 비추천 합니다.
- A 학생: “저는 비전공자반 듣고 싶은데, 안 열립니까?”
B 학생: “저는 전공자반 듣고 싶은데, 비전공자반을 들어야 합니까?”
 - 일단, 전공자반은 주전공자의 수강신청이 우선입니다.
 - 비전공자반은 SW과목중 필수과목에 대해서 수강생 숫자에 맞춰서 개설을 하고 있으며, 개설을 하면 폐강을 막아야 A학생의 요구를 들어줄 수 있습니다.
 - B학생은 수강정정기간에 여석을 찾으시면 됩니다.

Thank you!

중앙대학교 다빈치 SW 교육원

Questions?